

PROPOSTAS REGULAMENTO ESPORTIVO - MTG-PC

Proposta nº 01) ALTERAÇÃO do Artigo 6º, inciso IV, alterando as categorias do TETARFE. Alteração para abranger categorias múltiplas na modalidade.

Texto em vigor:

Art. 6º As Entidades Concorrentes inscreverão as Equipes, observando o seguinte:

(...)

IV. são permitidas as seguintes inscrições de Equipes:

(...)

f) TETARFE - 4 Equipes;

(...)

Texto com a reforma:

Art. 6º As Entidades Concorrentes inscreverão as Equipes, observando o seguinte:

(...)

IV. são permitidas as seguintes inscrições de Equipes:

(...)

f) TETARFE – Adulto - 4 Equipes;

g) TETARFE: Pré-mirim; Mirim; Juvenil – 2 equipes;

h) TETARFE: Pais e filhos; Avós e netos - 2 equipes;

(...)

*Caso aprovado, alterar todo o regulamento para adequação das categorias.

Proposta nº 02) ALTERAÇÃO do Artigo 8º, inciso I, incluindo o uso de espora na indumentária.

Texto em vigor:

Art. 8º Todos os Atletas deverão apresentar-se para os jogos trajando indumentária gaúcha apropriada, conforme segue:

I. camisa social (podendo ter identificação da entidade concorrente); lenço de pescoço; bombacha (vedado o uso de plissadas, bordadas, com frisos e cores agressivas, fosforescentes, contrastantes e tons cítricos); guaiaca e/ou faixa na cintura; botas (sem esporas); alpargatas de couro ou chinelo de couro fechado na frente. É facultado o uso do chapéu;

Texto com a reforma:

Art. 8º Todos os Atletas deverão apresentar-se para os jogos trajando indumentária gaúcha apropriada, conforme segue:

I. camisa social (podendo ter identificação da entidade concorrente); lenço de pescoço; bombacha (vedado o uso de plissadas, bordadas, com frisos e cores agressivas, fosforescentes, contrastantes e tons cítricos); guaiaca e/ou faixa na cintura; botas (**com ou** sem esporas); alpargatas de couro ou chinelo de couro fechado na frente. É facultado o uso do chapéu;

(...)

Proposta nº 02) ALTERAÇÃO do Artigo 1º, DO ANEXO 7, dividindo a modalidade por categorias.

Texto em vigor:

Art. 1º A modalidade de jogo reconhecida pela sigla TETARFE inclui os jogos de Tejo, da Tava, da Argola e da Ferradura.

Texto com a reforma:

Art. 1º A modalidade de jogo reconhecida pela sigla TETARFE inclui os jogos de Tejo, da Tava, da Argola e da Ferradura.

§ 1. Será disputado nas modalidades Pre-Mirim; Mirim; Juvenil; Adulto; Pais e Filhos; Netos e Avós e Braço de Ouro

§ 2º Modalidades por faixa etária:

-Pre Mirim até 6 anos completos no ano que for realizado o evento;

- Mirim de 07 a 12 anos completos no ano que for realizado o evento;

- Juvenil de 13 a 17 anos completos no ano que for realizado o evento;

§3º o braço de ouro será disputado entre os campeões das categorias Pré-mirim, Mirim, Juvenil e Adulta

§ 4º nas categorias Pais e Filhos; Netos e Avós; Braço de Ouro, cada jogador jogara nas raias de sua idade

(...)

Proposta nº 03) ALTERAÇÃO do Artigo 2º, DO ANEXO 7, para definir a área de arremesso.

Texto em vigor:

Art. 2º O TETARFE segue as regras:

(...)

Texto com a reforma:

Art. 2º O TETARFE segue as regras:

(...)

Parágrafo único. A distância de arremesso fica definida como:

a) Adultos e juvenis: 4 metros

b) Mirim: 3 metros

c) Pré-mirim: 2 metros

(...)